**Описание ФХ**

## **Вступление**

Данная инструкция дает базовое понимание принципов работы «Файлового хранилища».

«Файловое хранилище» представляет из себя подсистему Компас, позволяющую программам Компас осуществлять повышенный контроль за файлами, попадающими в систему.

## **Структура ФХ**

Файловое хранилище состоит из 3 частей:

1. **Файловый сервер Компас (CompasFileServer)**

«Файловый сервер Компас» запускается на отдельном сервере компании клиента в виде вечно живущей задачи.

Его IP адрес прописывается в конфигурационной переменной Компас – «kfg\_CfsAddress»(в модуле пункт меню Сервис или Настройка – Параметры конфигурации). Таким образом программы Компас будут при дальнейшем помещении файлов в систему использовать именно этот адрес.

На сервере CompasFileServer по-умолчанию кладет файлы в папку пользователя, того, от имени которого он запущен.

C:\Users\<пользователь>\.CompasFileServer\data

Для изменения этого пути необходимо создать и заполнить файл конфигурации сервера:

C:\Users\<пользователь>\.CompasFileServer\conf.json

Содержание должно быть такого вида:

{

"data\_root": "E:/SOME\_PATH\_TO\_KOMPAS\_FS\_FILES/"

}

Надо понимать, что файлы на сервере лежат в техническом виде. Руками найти конкретный файл возможно, для этого необходимо узнать его строковый идентификатор (FS\_UID).

1. **Библиотека xmoderncore**

Технически функции взаимодействия с сервером ФХ реализованы в библиотеке xmoderncore.

1. **Подсистема ФХ в ПО Компас**

ПО Компас общается с сервером ФХ через xmoderncore. При добавлении файла в систему ему назначается идентификатор FS\_UID (поле FS\_UID в таблице DESCRIPT). В дальнейшем именно по этому полю система определяет связь с конкретным файлом в ФХ.

## **API взаимодействия с ФХ**

На данном этапе реализовано техническое взаимодействие ПО Компас с сервером ФХ, а также метод ЯБП TForm.AddFile.

Пример использования в бизнес-процедуре:

UsedObject.AddFile "FileName", "Вид"

Вместо UsedObject может быть любой другой объект ТФ документа.

FileName – это полный путь к файлу на локальном или удаленном ПК. Система возьмет это файл и отправит его на сервер ФХ.